KB-IOPAD4 ユーザーズマニュアル



テクノウェーブ株式会社

目次

1. はじめに4
1.1. 安全にご使用いただくために4
1.2. その他の注意事項
1.3. マニュアル内の表記について
1.3.1. デジタル入力端子の状態
1.3.2. デジタル出力端子の状態
1.3.3. 関数
1.3.4. Null 値
2. 製品概要
2.1. 特徴
3. 製品仕様
3.1. 製品仕様 8
3.2. キースイッチ/入出力端子 9
3.2.1. キースイッチ
3.2.2. 入出力端子
入出力回路10
4. 使用準備11
4.1. 設定ツールのインストール 11
4.2. 設定ツールについて11
5. 使用方法12
5.1. 入出力端子の接続
5.2. キー入力の使用方法18
5.3. 出力の使用方法18

5.4. レジューム機能の使用方法	13
6 キー設定ソフトウェア	15
	15
6.1. 概要	15
6.2. 起動・終了	15
6.2.1. 起動	15
6.2.2. 終了	15
6.3. 使い方	16
6.3.1. メイン画面の説明	16
6.3.2. 基本的な操作の流れ	17
6.3.3. 手動でキーデータを入力する	
6.3.4. ファイルからキーデータを読み出す	24
6.3.5. デバイスからキーデータを読み出す	24
6.3.6. ファイルにキーデータを保存する	25
6.3.7. デバイスにキーデータを書き込む	
6.4. その他の機能	
6.4.1. キャプチャモードの ON/OFF	
6.4.2 . 未設定データに初期化	
6.4.3. ソフトウェア・バージョン情報の表示	
7. プログラミング	27
7.1. プログラミングの準備	
7.1.1. C/C++ での開発に必要なファイル	27
7.1.2. Visual Basic、C# での開発に必要なファイル	27
7.1.3. Visual Basic for Applications での開発に必要なファイル	
7.2. 実行時に必要なファイル	
7.3. サンプルプログラム	
7.4. 関数リファレンス	30
7.4.1. 関数の戻り値の意味	
TWKB_OK (H'0000000)	
TWKB_INVALID_HANDLE (H'00000001)	
TWKB_DEVICE_NOT_FOUND (H'00000002)	
TWKB_IO_ERROR (H'00000004)	

TWKB_INVALID_ARGS (H'00000010)	
TWKB_NOT_SUPPORTED (H'00000011)	
TW_OTHER_ERROR (H'00000012)	
7.5. マルチスレッドプログラムからの呼び出しについて	
7.5.1. 関数一覧	
TWKB_OpenEx	31
TWKB_Open	
TWKB_Close	32
TWKB_GetSerial	
TWKB_WritePort	33
TWKB_KeyEnable	
TWKB_ReadSw	
8. 保証期間	35
9. サポート情報	

1. <u>はじめに</u>

このたびはプログラマブルキーパッド『KB-IOPAD4』をご購入頂き、まことにありがとうございます。 以下をよくお読みになり、安全にご使用いただけますようお願い申し上げます。

1.1. 安全にご使用いただくために

製品を安全にご利用いただくために、以下の事項をお守りください。



1.2. その他の注意事項

- 本製品は一般民製品です。特別に高い品質・信頼性が要求され、その故障や誤動作が直接人命 を脅かしたり、人体に危害を及ぼす恐れのある機器に使用することを前提としていません。本製品 をこれらの用途に使用される場合は、お客様の責任においてなされることになります。
- お客様の不注意、誤操作により発生した製品、パソコン、その他の故障、及び事故につきましては 弊社は一切の責任を負いませんのでご了承ください。
- 本製品または、付属のソフトウェアの使用による要因で生じた損害、逸失利益または第三 者からのいかなる請求についても、当社は一切その責任を負えませんのでご了承ください。

1.3. マニュアル内の表記について

本マニュアル内では対応製品『KB-IOPAD4』を単に「製品」、または、「デバイス」と表記する場合があります。

本マニュアル内でハードウェアの電気的状態について記述する必要がある場合には、下記のよう に表記します。

表 1 電気的状態の表記方法

表記	状態
"ON"	電流が流れている状態、スイッチが閉じている状態、オープンコレクタ(オープンドレ
	イン)出力がシンク出力している状態。
"OFF"	電流が流れていない状態、スイッチが開いている状態、オープンコレクタ(オープンド
	レイン)出力がハイインピーダンスの状態。

また、数値について「0x」、「&H」、「H'」はいずれもそれに続く数値が16進数であることを表します。 "0x10"、"&H1F"、"H'20"などはいずれも16進数です。

1.3.1. デジタル入力端子の状態

デジタル入力端子は十分な入力電流が流れている状態を"ON"、入力電流が流れていないか十分でない場合を"OFF"とします。



入力端子の[″]OFF[″]状態

入力端子の"ON"状態

図 1 デジタル入力端子の"OFF"状態と"ON"状態

1.3.2. デジタル出力端子の状態

デジタル出力端子は出力電流が流れている状態を"ON"、流れていない状態を"OFF"と定義します。



図 2 デジタル出力端子の"OFF"状態と"ON"状態

1.3.3. 関数

本文で関数名を表記する場合、C/C++、Visual Basic[®]、Visual Basic for Applications の名称に従 い"*TWKB_Open()*"のように表記します。C#の場合、これと対応する関数は *Techw.IO* 名前空間の *TWKB*クラスのスタティックメンバ関数で"*Techw.IO.TWKB.Open()*"となります。

関数の宣言を示す場合、C/C++、Visual Basic (.NET 以後)、Visual Basic for Applications (以下 VBA)、C# の順で、それぞれの言語における関数宣言が記載されます(表 2)。C# の場合は、名前 空間とクラス名は省略して記述しています。

言語	関数宣言
C/C++	TW_STATUS TWKB_Open(HANDLE *phDev, LPCTSTR *pSerial)
VB	Function TWKB_Open(ByRef phDev As System.IntPtr, ByVal pID As String) As Integer
VBA	Function TWKB_Open(ByRef phDev As Long, ByVal pID As String) As Long
C#	STATUS Open(out System.IntPtr phDev, string pSerial)

表 2 関数宣言の表記例

1.3.4. Null 値

関数の引数の中には Null 値(空値)を要求するものがあります。本文中で Null 値と表記した場合、 各言語での対応する記述方法は表 3 のようになります。

言語	記述方法		
C/C++	NULL		
VB	Nothing		
VBA	vbNullString		
C#	null		

表 3 Null 値

Windows、Visual Studio、Visual C++、Visual Basic、Visual C# は米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国にお ける登録商標または商標です。

2. <u>製品概要</u>

2.1. 特徴

- USB 接続の4キー・プログラマブル・キーパッドです。
- キー入力に加えて、デジタル入力、及び、デジタル出力を4点ずつ備えています。
- デジタル入力には、フットスイッチなどの外部スイッチを接続することができます。
- デジタル出力には、リレーや LED などを接続することができ、アプリケーションプログラムからコ ントロールすることができます。
- 各キーとデジタル入力には任意のキーコード、または、キーボードマクロを登録可能です。
- キーボードマクロは、シングルクリック、ダブルクリック、ロングクリック(長押し)の3つのキータッチ に応じて3種類を登録することができます。
- キーサイズが大きいため、押しやすく、視認性に優れています。
- Windows[®] 用のキー設定ソフトウェアが付属します。



3. <u>製品仕様</u>

3.1. 製品仕様

表 4 仕様概略

項	目	仕様	備考	
寸法		172(W) × 58(D) × 39(H) [mm]	ケーブル含まず	
重量		400 [g]		
ケーブル長		1.8m		
電源電圧		DC4.75~5.25[V]	USB バスパワー	
消費電流		100 [mA]		
動作温度範囲		0~40[°C]		
インタフェース		USB		
キースイッチ数		4		
入山力洪之粉	入力端子	4		
入山力端于致	出力端子	4	オープンコレクタ出力	
入出カコネクタ型式		MX-387GL (マル信無線電機)	入出力共用	
1キーに登録可能なマクロステップ数		12 以上		
プログラミングイン	タフェース対応 OS	Windows XP, Vista, 7, 8, 8.1, 10	32 ビット/64 ビット	

表 5 定格

項目	記号	Min	Max	単位
入力電圧	V _{IN}	0	25.2	V
出力電圧	V _{OUT}	0	25.2	V
出力電流	IOUT		50	mA

表 6 DC 特性

項目	記号	Min	Max	単位	条件など
入力 ON 電圧	V _{IL}		0.5	V	
出力電圧	V _{OL}		0.5	V	I_{OUT} =50mA





図 3 寸法図

3.2. キースイッチ/入出力端子



図 4 キースイッチ/入出力端子

3.2.1. キースイッチ

キー番号 1~4番は、モーメンタリ型(跳ね返り型)のキースイッチです。

4 番キーはレジューム機能を持っており、本装置を接続しているコンピュータがスタンバイ状態にある時、このキーをクリックすることにより、スタンバイ状態を解除することができます。レジューム機能の 使用方法については、「5.4 レジューム機能の使用方法」をご覧下さい。

3.2.2. 入出力端子

図 4の5~8番は \$\phi 3.5のステレオフォーンジャックで、入力と出力を兼ねた外部端子となっています。オプションでフットスイッチなどを接続し、キー入力とすることができます。また、オープンコレクタ 出力を備えており、LED やリレー等の ON/OFF を行う事が可能です。

図 5、表 7 は対応プラグの信号割り当てを示しています。 プラグは ϕ 3.5 のステレオフォーンプラグ をご利用ください。



図 5 プラグと信号割り当て

表 7 プラグの信号割り当て表

		•		
地フ友	/会 巴	オーディオコードとの対応		
师丁伯	后万	ケーブル接続	音声での意味	
チップ	入力	白	左	
リング	出力	赤	右	
スリーブ	コモン(GND)	シールド	コモン	

- ・ 入力のみを利用する場合はモノラルプラグが利用可能です。
- ・ 出力端子を操作するには、プログラムによる操作が必要です。「プログラミング」(27 ページ)を参照してください。

入出力回路



図 6 入出力回路

4. <u>使用準備</u>

4.1. 設定ツールのインストール

付属 CD の「¥TOOLS」フォルダから「setup.exe」を実行し、画面の指示に従ってインストールを行ってください。

設定ツールの動作環境を以下に示します。

表 8 動作環境

対応 0S	日本語版 Windows 7, 8, 8.1, 10

4.2. 設定ツールについて

「4.1」の内容に従って設定ツールをインストールすると、[スタート]メニューの中に設定ツールの起 動メニューが追加されます。デフォルトのインストールオプションでは[スタート]→[すべてのプログラ ム](または、[プログラム])→[テクノウェーブ]→[KB-IOPAD4_Tools]から起動することができます。

🐻 KB-IOPAE	04_Tools	_		×
	キー設定ソフトウェア 製品のキースイッチ、および、デジタル入力 キーコードを設定します。	り端子へ	.	
	ファームウェア更新ツール 製品のファームウェアを更新します。			
			終	7

図 7 設定ツールのメニュー画面

表 9 設定ツールの機能説明

プログラム名	機能説明
キー設定ソフトウェア	製品のキースイッチ、および、デジタル入力端子へキーコードを設 定します。
ファームウェア更新ツール	製品のファームウェアを更新します。

キー設定ソフトウェアの使用方法は、本マニュアルの「6.キー設定ソフトウェア」を、ファームウェア更 新ツールの使用方法は、ツールのオンラインヘルプを参照してください。

ファームウェアはバグの修正や、機能追加のために不定期に新しいバージョンのものが公開されます1。ファームウェアの更新ファイルは設定ツールの中に含まれていますので、更新する場合には、まず新しい設定ツールをご利用のパソコンにインストールしてください。

¹ 弊社ホームページにて随時公開します。

5. <u>使用方法</u>

5.1. 入出力端子の接続

5.1.1. 入出力端子の接続例

□ スイッチの接続例



図 8 入力とスイッチの接続例

□ LED の接続例





□ リレーの接続例



5.2. キー入力の使用方法

キー入力は、キースイッチと入力端子すべてで行えます。キースイッチ、または、入力端子が"ON" 状態となると、予め製品に設定されたキーコードがコンピュータに送出されます。キーコードは付属 のキー設定ソフトウェアで製品に設定します。設定方法に関しては、「6キー設定ソフトウェア」をご覧 下さい。

表 10 は出荷時のキー割り当て状態です。キー番号は図 4 と対応しています。

表 10 出荷時のキー割り当て

キー番号	1	2	3	4	5	6	7	8
キーコード	″y″	″n″	Tab	Enter	″1″	<i>"</i> 2″	″3″	<i>"</i> 4″

5.3. 出力の使用方法

出力を制御するには、プログラミング用インタフェースを使用して、ユーザープログラムから制御す る方法となります。プログラミング用インタフェースの使用に関しては、「7 プログラミング」をご覧下さ い。

5.4. レジューム機能の使用方法

コンピュータがスタンバイ状態にある時、4番のキースイッチを押すことにより、スタンバイを解除する ことができます。

レジューム機能を利用するには、ドライバが正しく設定されている必要があります。 レジュームがうま く機能しない場合、以下に従い、レジューム機能が有効となっているかご確認下さい。

- 1. 本製品をコンピュータに接続し、管理者権限のアカウントでログオンします。
- 2. デバイスマネージャを開きます。

Windows 8.1 / Windows 10 の場合

「スタート」メニューを右クリックし、表示された一覧から「デバイスマネージャ」をクリックしてください。

Windows 7 の場合

「スタート」メニューの「コンピュータ」を右クリックし、「プロパティ」を選択します。「シ ステム」画面が表示されますので、「コントロールパネルホーム」中の「デバイスマネージャ」 をクリックしてください。

3. 本製品のドライバのプロパティを開きます。

プロパティを開くには、デバイスマネージャのメニューバーの「表示」をクリックし、「デバ イス(種類別)」を選択します。デバイスツリーの中にある「キーボード」をダブルクリック して、「キーボード」の下に接続されているデバイスを表示させます。その中の「HID キー ボードデバイス」をダブルクリックするか、もしくは右クリックして表示されたポップアッ プメニューの中の「プロパティ」をクリックします。

4. 開いたプロパティが本製品のものか確認します。

本製品のものか確認するには、プロパティウィンドウの「詳細」タブをクリックし、プロパ ティで「ハードウェア ID」を選択し、図 11 の赤丸の中と同様に "HID¥VID_1237&PID_F101"であることを確認します。 違う場合は他の「HID キーボードデバイス」を探します。

HID キーボード デバイスのプロパティ	×
全般 ドライバー 詳細 イベント 電源の管理	
HID キーボード デバイス	
プロパティ(<u>P</u>)	
ハードウェア ID	~
(在(1))	
HID¥VID_1237&PID_F101& REV_0000&MI_00 HID¥VID_1237&PID_F101&MI_00 HID¥VID_1237&UP:0001_U:0006 HID_DEVICE_SYSTEM_KEYBOARD HID_DEVICE_UP:0001_U:0006 HID_DEVICE	
OK キャンセ	V

図 11 製品のハードウェア ID

5. レジューム機能が有効となっているか確認します。

プロパティウィンドウの中の「電源の管理」タブをクリックします。 「このデバイスで、コンピュータのスタンバイ状態を解除できるようにする」がチェックさ れていれば、レジュームが許可されています(図は Windows 10 の画面です)。

HID キーボード デバイスのプロパティ	×
全般 ドライバー 詳細 イベント 電源の管理	
HID キーボード デバイス	
 電力の節約のために、コンピューターでこのデバイスの電源をオフにできるようにする(A) このデバイスで、コンピューターのスタンバイ状態を解除できるようにする(Q) 	
OK キャンセノ	ŀ

図 12 レジューム機能の確認

6. <u>キー設定ソフトウェア</u>

6.1. 概要

- 対象デバイスに設定するキーコードは、メニューから選択することができます。また、キャプチャ機能を使用すると、キーボード上のキー入力により、そのキーに相当するキーコードを入力することができます。
- 入力したデータはファイルに保存することができます。また、後で読み出して使用することもできます。
- ダブルクリック、ロングクリックの判定時間を画面上の表示を見ながら調整をすることができます。

6.2. 起動·終了

6.2.1. 起動

デフォルトの設定では[スタート]→[すべてのプログラム](または、[プログラム])→[テクノウェーブ]→ [KB-IOPAD4_Tools]→[キー設定ソフトウェア]から起動することができます。

6.2.2. 終了

画面の右上の×ボタンをクリックして終了してください。

6.3. 使い方

6.3.1. メイン画面の説明

本ソフトウェアのメイン画面を以下に示します。



図 13 メイン画面

対象キー番号	:	数値の下のボタンでも変更できますが、デバイス写真のスイッチの場所 をマウスでクリックしても変更できます。
通常/マクロの切り替え	:	本ソフトウェアを起動した直後は、「このキーは使わない」になっていま す。 「6.3.2 基本的な操作の流れ」に従って設定して下さい。
通常キーとマクロ関連設定	:	通常キーとマクロキーに関する設定を行います。 通常/マクロの切り替えにより、入力可否の状況が変わります。

6.3.2. 基本的な操作の流れ

基本的な操作の流れを下図に示します。



図 14 基本的な操作の流れ

対象デバイスに書き込むキーコードを作成する方法として、①全く新しくキーデータを作成する、② 以前に保存しておいたキーデータファイルを元にして編集して作成する、③対象デバイスが記憶し ているキーデータを元に作成するの3つの方法が考えられます。それぞれに関する説明は以下で 示す段落を参照して下さい。

- ・全く新しくキーデータを作成する ⇒ 「6.3.3 手動でキーデータを入力する」を参照。
- ・キーデータファイルを元にする ⇒ 「6.3.4 ファイルからキーデータを読み出す」を参照。
- ・デバイスのキーデータを元にする ⇒ 「6.3.5 デバイスからキーデータを読み出す」を参照。

6.3.3. 手動でキーデータを入力する

手動でキーデータを入力するには次の手順でデータを設定します。



図 15 手動でのキーデータの設定手順

(1) 対象キー番号を選択

```
対象キー番号: 1
```

画面上の中央上にある「対象キー番号」を、設定したいキー番号に変更 します。

変更するには、数値が表示されているボックスの下にあるスピンボタン (・・)を使用するか、デバイス写真内のスイッチまたはコネクタの部分をマウスでクリックします。

(2) 通常/マクロの切り替え

通常/マクロの切り替え このキーは使わない 通常キーを使う ●マクロキーを使う 「通常/マクロの切り替え」と表示された枠の中から、「通常キー を使う」、「マクロキーを使う」または「このキーは使わない」のど れかを選びます。「通常キーを使う」を選ぶと通常キーに関する設 定項目のみが入力可能になり、「マクロキーを使う」を選ぶとマク ロキーに関する設定項目のみが入力可能になります。

このキーからの入力を行わない場合は「このキーは使わない」を選んで下さい。

(3) 通常キーコード設定

通常キー		
キーコード (HEX):	00h :	~

「通常キー」の枠の中にあるキーコードを設定します。 キーコードは、リストによる入力や、キャプチャモードに よる入力が可能です。

リストによるキーコードの入力



赤丸の部分をクリックすると、左図のようにリストが現れるの で、その中から希望のコードを選びます。

リストの左側の数値(xxh と書かれた部分)は、キーコードを1 6進数で表したものです。: (コロン)の右側は、対応するキ ーボード上のキーです。

たとえば、キーコード 04h を選ぶと、キーボード上のAの刻 印のキーを押したのと同様の動作を対象デバイスに設定できます。

<u>キャプチャモードによるキーコードの入力</u>

キャプチャ中 キーコード (HEX): <mark>04h:A</mark> キャプチャモードが設定されている場合、キーコードを マウスでクリックして入力状態にすると、キーコード表 示の上に「キャプチャ中」の文字が表示されます。

この状態で、キーボード上のキーを押すと、そのキーに相当するキーコードが自動的に選択されます。 たとえば、キーボードの'A'を押すと、上図のように、キーコード 04h が選ばれます。

(4) ダブルクリックとロングクリックの使用/非使用の設定

 マウロキー
 ダブルクリックを使いたい時は「ダブルクリックを使う」を

 「ダブルクリックを使う」
 マウスでクリックしてチェックを入れます。また、ロングク

 リックを使いたい時は「ロングクリックを使う」にチェックを入れます。

1つのキーに対するマクロ数は決まっているので、ダブルクリックとロングクリックの使用/非使用により、シングルクリックやダブルクリックに設定できるマクロ数が変わってきます。(画面下側に表示されているリストの行数が適切な数に自動的に変わります)

(5) マクロキーコードの設定

マクロキーコードは画面の下半分に表示されているタブ付きのリスト画面に設定します。

1行削除	1行挿入 全削除	È			/8/1				/0.1	
				도	1則	1		石	111	
No.	Keyboard	USB Keycode	Ctrl	Shift	Alt	GUI	Ctrl	Shift	Alt	GUI
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										
12										

図 16 マクロキーコード入力画面

上図は、「ダブルクリックを使う」、「ロングクリックを使う」の両方をチェックした場合の画面です。 右上のタブをクリックすることにより、「シングルクリック」「ダブルクリック」「ロングクリック」の各クリック のマクロを設定できます。

リストの1行が1つのマクロステップに相当し、対象デバイス上では1から順番に処理されます。 1つのマクロステップには、キーコードが3つと、修飾キー(左右の Ctrl キー、左右の Shift キー、左 右の Alt キー、および左右の GUI キー)が同時に設定できます。

※ GUI キーは Window OS では Windows ロゴ キーに該当します。

・入力行の選択

リストの行をマウスでクリックしてください。

たとえば1行目をマウスでクリックすると、下図のようになります。

1行	削除 1行挿入 全削除	キャプチャ中		左	側			右	側	_
No.	Keyboard	USB Keycode	Ctrl	Shift	Alt	GUI	Ctrl	Shift	Alt	GUI
1		00 00 00	—	—	—	—	—	—	-	—
2										
3										

1行目が青色の表示になり、現在1行目の入力状態であることを示しています。 また、キャプチャ モードであると「USB Keycode」と書かれたヘッダーの上には、「キャプチャ中」と表示されます。

・キーコードの入力

キーコードの入力は通常キーコードと同様に、キャプチャモードによるキーコード入力と、リストによるキーコード入力ができます。

・ <u>キャプチャモードによるキーコードの入力</u>

キャプチャモードによる入力は、「キャプチャ中」の表示がされている状態で、キーボード上のキ ーを押します。

たとえば、キーボードの'A'を押すと、下図のようになります。 キャプチャモードでは、押された

シングルクリック ダブルクリック ロングクリック

1行前	1除 1	行挿入	全削除	キャプチャ中
No.		USB Keycode		
1		A	04 00 00	
2				
3				

キーに該当するキーコードが自動的に選ば れ、USB Keycodeの欄にそのキーコードが、 Keyboard の欄にキーボード上の相当するキ ーが表示されます。

キーコードは1ステップに対して3つまで入 力することが可能です。

すでに入力済みのキーコードをもう一度入力すると、そのキーコードを取り消すことができます。 上図の例では、もう一度キーボードの'A'を押すと、設定が取り消され、そのキーコードが消えま す。

また、すでに3つのキーコードが入力されている状態で、新たなキーコードを入力すると、一番左 側のキーコードは削除され、新たなキーコードは一番右に追加されます。

・ リストによるキーコードの入力

リストによる入力の場合は、入力したい行の USB KeyCode 欄をダブルクリックして下さい。 すると、下図のウィンドウが開きます。



コードが表示されたボックスの右側のボタンをクリックしてリスト出し、希望のキーコードを選択して 下さい。

設定が終わったら、「OK」ボタンをクリックしてウィンドウを閉じます。 設定をせずに途中で終了するには「キャンセル」ボタンをクリックして下さい。 (6) 修飾キーの入力

修飾キーの入力は、キャプチャモードによる入力とマウスクリックによる直接入力の2つの方法があ ります。

キャプチャモードによる入力の場合、入力した行を選択後、「キャプチャ中」の表示がされている状態キーボード上の修飾キーを押して下さい。

たとえば、キーボード上の左 Alt を押すと下図のような表示になります。

キャプチャ中		左	側			右	側	
USB Keycode	Ctrl	Shift	Alt	GUI	Ctrl	Shift	Alt	GUI
00 00 00	—	—	0	—	—	—	—	—

左側の Alt の欄に'○'が表示され、キーが設定されたことが示されます。 なお、もう一度、左 Alt を押すと'○'の表示が消え、キーが解除されます。

マウスクリックによる直接入力は、マウスのダブルクリックで行います。

設定したい行の希望のキーの欄をマウスでダブルクリックして下さい。その欄に'○'が表示され、 キーが設定されたことが示されます。解除するには、もう一度同じ欄をダブルクリックします。

(7) マクロステップの編集(削除・挿入)

マクロステップ入力画面の左上には、「1行削除」「1行挿入」「全削除」のボタンがあり、これによりマ クロステップを編集することができます。「全削除」はいつでも使用可能ですが、「1行削除」「1行挿 入」ボタンは、選択されている行が未設定でない場合にだけ使用可能です。

「全削除」ボタンをクリックすると、表示されているマクロステップをクリアして、「図 16 マクロキーコード入力画面」のような未入力状態に戻ります。 全削除は、他のキー番号や他のクリック種別には影響を与えません

「1行削除」ボタンをクリックすると、現在の選択行が削除され、それ以降の行が上に詰められます。

「1行挿入」ボタンをクリックすると、現在の選択行の前に1行、空の行が入力され、選択行以降の行は1行下に移動します。 最終行が設定状態の場合に1行挿入を行うと、左図のように、問い合わせ

1 行挿入		×
?	1 行挿入により最終行が削除されます。 よろしいですか?	
	OK キャンセル	

のウィンドウが表示されますので、状況に合わせて「OK」か「キャンセル」をクリックして下さい。

(8) 監視カウントとマクロステップ間隔の設定

監視カウントとマクロステップ間隔を画面上で調整が可能です。(下図)

監視カウント(ms): 300 -	りりック 時間確認
マクロステップ間隔(ms): 10	1
	初期値

監視カウントは、ダブルクリックやロングクリックであるかどうかを判定するための監視時間です。 マクロステップ間隔は、マクロステップのステップ間に入れられるインターバル時間です。

「クリック時間確認」ボタンをクリックすると、下図のウィンドウが開き、動作状況を見ながら時間設定 をする事が可能となります。

twkbset : クリック動作確認			
装置のキーをクリックして、 ダブルクリックやロングクリックの動作を確認できます。			
キー番号 1 をクリックしてください。 閉じる			
シングルクリック ダブルクリック ロングクリック	数位	直が表示された	伏態
監視カウント(ms): 800 ・ ・ マクロステップ間隔(ms): 10 ・ ・	-シングルクリック 12	^{&ブルクリック} 12	ەرەرەرى 12

キー番号に表示されている対象デバイス上のキーをクリックして下さい。

上図を例とした場合、キー1番をシングルクリックすると「シングルクリック」と書かれた枠に、1から12 まで数値が順番に表示されます。 1から12の数値はマクロステップの番号を意味しています。 マクロステップの進行速度は、「マクロステップ間隔」の数値で調整します。

ダブルクリックをすると、「ダブルクリック」の枠に1から12までの数値が表示されます。 ロングクリックの場合も同様に、「ロングクリック」の枠に1から12までの数値が表示されます。 ダブルクリックやロングクリックと判定される時間は、「監視カウント」の数値で調整します。

調整が済んだら、「閉じる」ボタンをクリックします。ここで設定した値が、元の画面に反映されます。

※ 調整中の数値は一時的な値として対象デバイスに書かれているだけなので、最後には「デバイ スへの書込み」を行う必要があります。

6.3.4. ファイルからキーデータを読み出す

以前に本ソフトウェアにより作成したキーデータのファイルがあれば、それを読み出すことができま す。ファイルからの読み出しは以下の手順で行います。

- 1、画面上にある「ファイルから読出し」ボタンをクリックするか、メニューバーの「ファイル」→「ファ イルから読出し」を選択します。 ⇒「ファイルを開く」ダイアログが表示されます。
- 2、「ファイルを開く」ダイアログで、読み出したいファイルを選んで「開く」ボタンをクリックします。

ファイルからの読み出しが失敗すると、下図のようなメッセージが表示されます。



この場合、読み出しに失敗した行に関する情報が表示されます。 左図の例では、[Key1]と書かれた行に続く、Type = xxx と書かれ た行で問題が発生したことを示しています。(xxxは実際のファイル 上では数値などが書かれています) この情報を元に、必要であれ ばファイル内容が正しいか確認して下さい。

6.3.5. デバイスからキーデータを読み出す

対象デバイスが接続されていれば、対象デバイス内に記録しているキーデータを読み出すことが 可能です。対象デバイスからの読み出しは以下の手順で行います。

- 1、画面上にある「読出し」ボタンをクリックするか、メニューバーの「デバイス」→「デバイスから読 出し」を選択します。
- 2、「デバイスから読み出して良いか?」の問い合わせのウィンドウが表示されるので、良ければ 「OK」をクリックします。

対象デバイスからの読み出しが失敗すると、下図のようなメッセージが表示されます。



このようなメッセージが表示された場合は、対象デバイスが正しくPCに接続されているかを確認して下さい。 正しく接続されているにも関わらず上図のようなメッセージが表示される場合は故障も考えられます。

6.3.6. ファイルにキーデータを保存する

キーデータをファイルに保存することができます。ファイルに保存するには以下の手順で行います。

- 1、画面上にある「ファイルに保存」ボタンをクリックするか、メニューバーの「ファイル」→「ファイル に保存」を選択します。
- 2、「名前を付けて保存」ダイアログで、保存した場所を選び、さらにファイル名を入力して、「保存」ボタンをクリックします。 拡張子が無いファイル名を指定した場合、自動的に'.twk'の拡張子が付けられます。たとえば、'test'というファイル名を入力して保存すると、'test.twk'というファイル名で保存されます。

保存に失敗すると、下図のようなメッセージが表示されます。



この様なメッセージが表示された場合は、書き込み先のフォル ダへの書き込みが可能でない、または、指定したファイルが存 在しており書き換えが不可能である、などの原因が考えられま す。

6.3.7. デバイスにキーデータを書き込む

入力したキーデータの内容をデバイスに反映させるには、対象デバイスにキーデータを書き込む 必要があります。対象デバイスへの書き込みは以下の手順で行います。

- 1、画面上にある「書込み」ボタンをクリックするか、メニューバーの「デバイス」→「デバイスへの書 込み」を選択します。
- 2、下図のように「デバイスに書き込んでよいか?」の問い合わせのウィンドウが表示されるので、 良ければ「OK」をクリックします。

デバイスへ書込み	×
? デバイスにキー情報を巻き込みます。 よろしいですか?	
OK キャンセル	

6.4. その他の機能

6.4.1. キャプチャモードの ON/OFF

通常キーコードやマクロキーコードを入力する際のキャプチャモードを ON/OFF することが可能です。 本ソフトウェアを起動した直後は、ON になっています。

切り替えは、メニューバーの「機能設定」→「キャプチャモードを使用」を選びます。 選ぶ度に ON/OFF を切り替えます。

機能設定(K) その他 ✓ キャプチャモードを使用 (C) 左図のように「キャプチャモードを使用」の前にチェックがある 場合は、現在 ON になっています。

6.4.2. 未設定データに初期化

すべてのキーのデータを未設定の状態に戻すことができます。 未設定データになると、通常キー もマクロキーも選択されていない状態となり、画面は、本ソフトウェアの起動直後と同等になります。

実行するには、メニューバーの「その他」→「未設定データに初期化」を選びます。 「初期化してよろしいか?」のメッセージが表示されるので、「OK」をクリックすると初期化されます。

6.4.3. ソフトウェア・バージョン情報の表示

本ソフトウェアのバージョン情報を表示可能です。 メニューバーの「ファイル」→「バージョン情報」で表示されます。

7. <u>プログラミング</u>

7.1. プログラミングの準備

プログラミングに必要なファイルは、製品付属の設定ツール(「KB-IOPAD4_Tools」)をインストールした場合は、ローカルドライブにコピーが作られ、デフォルトの設定では[スタート]メニュー→[すべての プログラム](または[プログラム])→[テクノウェーブ]→[ライブラリ]を選択して表示することができます。

7.1.1. C/C++ での開発に必要なファイル

表 11はC/C++で開発を行うために必要なファイルです。

表 11 C/C++での開発に必要なファイル

ファイル名	説明	付属 CD 内の格納フォルダ
usb_kb.h	TWKB ライブラリを使用するためのヘッダーファイル	「¥DLL」フォルダ
usb_kb.lib(32bit 用)		「¥DLL」フォルダ
usb_kb.lib(64bit 用)	TWKB フイノフリを静的にリング 9 るにのの IID ノアイル	「¥DLL¥X64」フォルダ

「usb_kb.h」は、TWKB ライブラリの関数や定数を使用するソースファイルでインクルードしてください。

「usb_kb.lib」はプロジェクトをビルドする際のリンクファイルに含める必要があります。Visual Studio では、リスト 1 のように *#pragma* を使用してソースファイル中でリンク指定することもできます。

リスト 1 インクルードとリンク指定

#include"usb_kb.h"
#pragma comment(lib, "usb_kb.lib")

これらのファイルはコンパイラがビルド時に検索できるフォルダにコピーしておく必要があります。最 も簡単な方法は、ビルドするプロジェクトと同一フォルダにコピーすることです。

複数のプロジェクトを開発する場合は、これらのファイルを格納したフォルダを、開発環境の標準の インクルードパスや標準のリンクパスに追加すると便利です。追加の方法は開発環境によって異なり ますので、それぞれのオンラインヘルプなどを参照してください。

7.1.2. Visual Basic、C# での開発に必要なファイル

表 12 は Visual Basic、または、C# で開発を行うために必要なファイルです。

表 12 Visual Basic、C#での開発に必要なファイル

開発環境	ファイル名	説明	付属 CD 内の格納フォルダ
Visual Basic	usb_kb.vb		
Visual C#	usb_kb.cs	「WND フィノフリを使用するにのの定義ノアイル	ヽŧULL」ノオルツ

どちらの開発環境の場合も、Visual Studio の「ソリューション エクスプローラ」を開き、対応するファ イルを開発プロジェクトの中にドラッグ・アンド・ドロップで追加することで、TWKB ライブラリの呼び出 しが可能になります。これらのファイルは32ビット、64ビットのどちらのプログラムを作成する場合にも 共通で利用可能です。

7.1.3. Visual Basic for Applications での開発に必要なファイル

表 13 は Microsoft Office 製品の VBA で開発を行うために必要なファイルです。

衣 13 VISUAL DASIC IOF Applications Cの開発に必要なノアイ	での開発に必要なファイ	Applications	Visual Basic f	表 13
--	-------------	--------------	----------------	------

ファイル名	説明	付属 CD 内の格納フォルダ
usb_kb.bas	TWKB ライブラリを使用するための定義ファイル	「¥DLL」フォルダ

開発を行うアプリケーションソフトで [Alt] + [F11]キーを押し、Visual Basic Editor を起動し、上記フ アイルをプロジェクトウィンドウにドラッグ・アンド・ドロップで追加することで、TWKB ライブラリの呼び 出しが可能になります。

・プロジェクトに追加したファイルは、ドキュメントファイル内にコピーが作成されます。ファイルを更新 する場合は、以前に追加したファイルを一度解放し、新しいファイルを追加してください。

7.2. 実行時に必要なファイル

表 14 は開発したアプリケーションプログラムを実行する場合に必要となるファイルです。ファイルは 設定ツール(「キーコード設定ソフトウェア」)のインストール時にシステムコピーされます。設定ツール がインストールされていないパソコンで、開発したアプリケーションプログラムを実行する場合は、表 14 を参考にファイルをシステムフォルダ(通常、「¥Windows¥System32」)、もしくはアプリケーションの 実行ファイル(.exe)と同一フォルダにコピーしてください。

64ビットOSに対してファイルを手動でコピーする場合は、作成したアプリケーションプログラムが32 ビットの命令で動作するものか、64ビットの命令で動作するものかによって、使用されるDLLとシステ ムフォルダの位置が変わるので注意が必要です(表 15)。

ファイル名	説明	付属 CD 内の格納フォルダ		
	TWKB ライブラリ本体。製品の設定ツールをイ	32 ビット版	「¥DLL」フォルダ	
usb_kb.dll シストールすることでシステムフォルタにコピー されます。		64 ビット版	「¥DLL¥X64」フォルダ	

表 14 プログラムの実行に必要なファイル

表 15 必要となる DLL と対応するシステムフォルダ

OS	実行するプログラム 必要な DLL		DLL のコピー先システムフォルダ
	32 ビットプログラム	32 ビット版 DLL	「Windows¥SysWOW64」フォルダ
04 L 9F 03	64 ビットプログラム	64 ビット版 DLL	「Windows¥System32」フォルダ
32 ビット OS	32 ビットプログラム	32 ビット版 DLL	「Windows¥System32」フォルダ

7.3. サンプルプログラム

付属 CD の「SAMPLES」フォルダには、各開発環境のサンプルプログラムが含まれています。ライブ ラリ関数の具体的な使用方法はサンプルプログラムを参照してください。

開発環境	フォルダ
Visual C++ (MFC)	SAMPLES¥iopad4_sample
Visual Basic	SAMPLES¥iopad4_sample_vb
Visual Basic for Applications	SAMPLES¥iopad4_sample_vba
Visual C#	SAMPLES¥iopad4_sample_cs

表 16 サンプルプログラムの収録フォルダ

32 ビットプログラムか 64 ビットプログラムかを調べる方法

64ビットOS上で動作しているプログラムが、32ビットプログラムか64ビットプログラムかは「タスク マネージャー」で調べることができます。[Ctrl] + [Alt] + [Del]キーを押して「タスクマネージャー」を起動し、[プロセス]タブを開きます。実行ファイルの右に"32ビット、または、"*32"という表示があれば32ビットプログラムです。

^	0%	25%	0%	0%	
名前	CPU	メモリ	テイスク	ネットワーク	
アプリ (5)					
> 🧕 Microsoft Outlook (32 ビット)	0%	62.9 MB	0 MB/秒	0 Mbps	
> 💽 Microsoft Word (32 どット) (3)	0%	113.3 MB	0 MB/秒	0 Mbps	
✓ ♣ TODO: <ファイルの説明> (32 ビット)	0%	2.4 MB	0 MB/秒	0 Mbps	
🎳 iopad4_sample					
> ႃ エクスプローラー (2)	0%	64.3 MB	0 MB/秒	0 Mbps	
> 🙀 タスク マネージャー	0%	29.5 MB	0 MB/秒	0 Mbps	
バックグラウンド プロセス (77)					
> 🚸 aaHMSvc.exe (32 ビット)	0%	2.4 MB	0 MB/秒	0 Mbps	
🚺 AcroTray (32 ビット)	0%	1.1 MB	0 MB/秒	0 Mbps	
> 🔄 Adobe Acrobat Update Service (0%	1.0 MB	0 MB/秒	0 Mbps	¥
<				>	

7.4. 関数リファレンス

製品の制御は、以下で説明するライブラリ関数を使用して行います。各関数の説明は、C/C++、 Visual Basic、Visual Basic for Applications、Visual C#、それぞれにおけるプロトタイプ、変数の説明、 動作説明の順になっています。

関数の戻り値は32ビットの整数で関数の実行結果を表します(以下参照)。

7.4.1. 関数の戻り値の意味

以下に主な戻り値と、予想される原因、対処方法を示します。括弧内の数値が関数から返される数 値です。尚、戻り値を示す各定数は各言語用の定義ファイル(拡張子が「.h」、「.vb」、「.bas」、「.cs」 のファイル)中で定義されています。

TWKB_OK (H'0000000)

正常終了。

TWKB_INVALID_HANDLE (H'00000001)

デバイスのハンドルが無効であることを示します。既に切断されたハンドルや、接続されていないハンドルを関数に渡した可能性があります。プログラムの内容を確認してください。

TWKB_DEVICE_NOT_FOUND (H'0000002)

デバイスが見つからなかった場合に返ります。デバイスの電源が入っていない、他のプログラムが デバイスを使用しているなどの理由が考えられます。デバイスの状態を確認してください。

TWKB_IO_ERROR (H'0000004)

デバイスとの通信中にエラーが発生したことを示します。ケーブルが抜かれた場合などに発生しま す。接続を確認してください。

TWKB_INVALID_ARGS (H'00000010)

関数に与えられた引数が無効であることを示します。引数の値が誤っている可能性がありますので、 プログラムの内容を確認してください。

TWKB_NOT_SUPPORTED (H'00000011)

サポートされない機能が呼び出されたことを示します。接続中のデバイスがその機能をサポートしない場合などに発生します。デバイスの仕様や状態を確認してください。

TW_OTHER_ERROR (H'00000012)

予期しないエラーを示します。お手数ですが製品サポートにお問い合わせください。

7.5. マルチスレッドプログラムからの呼び出しについて

ライブラリでは複数のスレッドからの関数呼び出しをサポートしていますが、デバイスとの通信仕様 により、1 つのデバイスを複数のスレッドから同時に制御することはできません。何らかの理由により、 複数のスレッドから1 つのデバイスにアクセスする必要がある場合には、クリティカルセクションなどを 使用することにより、ライブラリ関数の呼び出しをシリアル化し、複数のスレッドが同時に1つのデバイ スにアクセスしないようにプログラムしてください。

1つのスレッドが1つのデバイスのみを制御する場合は、複数のスレッドから同時にライブラリ関数を 呼び出しても問題ありません。

7.5.1. 関数一覧

TWKB_OpenEx

言語	関数宣言
C/C++	TWKB_STATUS TWKB_OpenEx(HANDLE *phDev, LPCTSTR *pSerial, long Opt)
VB	Function TWKB_OpenEx(ByRef phDev As System.IntPtr, ByVal pID As String, ByVal Opt As OPEN_OPT) As Integer
VBA	Function TWKB_OpenEx(ByRef phDev As Long, ByVal pID As String, ByVal Opt As USB_KB_OPEN_OPT) As Long
C#	STATUS OpenEx(out System.IntPtr phDev, string pSerial, OPEN_OPT) STATUS OpenEx(out System.IntPtr phDev, string pSerial) STATUS OpenEx(out System.IntPtr phDev)

phDev : [出力] 取得したハンドルの格納先

pSerial : [入力]USB のシリアル番号

Opt : [入力]接続オプション。以下を OR で結合 TWKB_TYPE_IOPAD4(0x00010000) : KB-IOPAD4に接続する TWKB_TYPE_IT4(0x00040000) : KB-IT4に接続する TWKB_TYPE_ANY(0x00FF0000) : 製品タイプを問わない

デバイスに接続しハンドルを取得します。以降、接続したデバイスを制御するためには取得したハンドル が必要になります。

pSerial に USB のシリアル番号を指定すると、その番号の製品へ接続を行います(指定が無い場合 NULL また は""としてください)。USB のシリアル番号は 8 文字の文字列で"KB000001"のような形式です。下位 4 桁は 製品のシリアル番号と一致します。

Opt には接続する製品タイプを指定します。デバイスを限定しない場合は TWKB_TYPE_ANY(相当の)オプションを指定してください。

TWKB_Open

言語	関数宣言
C/C++	TWKB_STATUS TWKB_Open(HANDLE *phDev, LPCTSTR *pSerial)
VB	Function TWKB_Open(ByRef phDev As System.IntPtr, ByVal pID As String) As Integer
VBA	Function TWKB_Open(ByRef phDev As Long, ByVal pID As String) As Long
C#	STATUS Open(out System.IntPtr phDev, string pSerial) STATUS Open(out System.IntPtr phDev)

phDev : [出力]取得したハンドルの格納先 pSerial : [入力]USB のシリアル番号

デバイスに接続しハンドルを取得します。以降、接続したデバイスを制御するためには取得したハンドル が必要になります。

pSerial に USB のシリアル番号を指定すると、その番号の製品へ接続を行います(指定が無い場合 NULL また は""としてください)。 USB のシリアル番号は 8 文字の文字列で"KB000001"のような形式です。下位 4 桁は 製品のシリアル番号と一致します。

TWKB_Close

言語	関数宣言		
C/C++	TWKB_STATUS TWKB_Close(HANDLE hDev)		
VB	Function TWKB_Close(ByVal hDev As System.IntPtr) As Integer		
VBA	Function TWKB_Close(ByVal hDev As Long) As Long		
C#	STATUS Close(System.IntPtr hDev)		

hDev : デバイスのハンドル

デバイスの操作を終了します。

TWKB_GetSerial

言語	関数宣言			
C/C++	TWKB_STATUS TWKB_GetSerial(HANDLE hDev, LPTSTR *pSerial)			
VB	Function TWKB_GetSerial(ByVal hDev As System.IntPtr, ByVal pSerial As System.Text.StringBuilder) As Integer			
VBA	Function TWKB_GetSerial(ByVal hDev As Long, ByVal pSerial As String) As Long			
C#	STATUS GetSerial(System.IntPtr hDev, System.Text.StringBuilder pSerial)			

hDev :デバイスのハンドル

pSerial : [出力]USB シリアル番号の格納先

接続中のデバイスの USB シリアル番号を取得します。

TWKB_WritePort

言語	関数宣言
C/C++	TWKB_STATUS TWKB_WritePort(HANDLE hDev, BYTE bData, BYTE bMask)
VB	Function TWKB_WritePort(ByVal hDev As System.IntPtr, ByVal bData As Byte, ByVal bMask As Byte) As Integer
VBA	Function TWKB_WritePort(ByVal hDev As Long, ByVal bData As Byte, ByVal bMask As Byte) As Long
C#	STATUS WritePort(System.IntPtr hDev, byte bData, byte bMask) STATUS WritePort(System.IntPtr hDev, byte bData)

hDev : デバイスのハンドル

- bData : 書き込むデータ TWKB_OUT_ON (0xff) 出力を ON TWKB_OUT_OFF(0x00) 出力を OFF
- bMask : マスク値。1 のビットだけ変更されます TWKB_0UT0(0x01) 出力1を操作 TWKB_0UT1(0x02) 出力2を操作 TWKB_0UT2(0x04) 出力3を操作 TWKB_0UT3(0x08) 出力4を操作

出力端子の状態を変更します。bDataの下位4ビットは各出力端子と対応しています。対応しているビットが1となっている出力端子は"ON"になります。 bMaskによって操作するビットを限定することができます。変更したくない出力端子がある場合、対応する ビットを0とすると影響を受けません。

TWKB_KeyEnable

言語	関数宣言			
C/C++	TWKB_STATUS TWKB_KeyEnable(HANDLE hDev, BOOL flgEnable)			
VB	Function TWKB_KeyEnable(ByVal hDev As System.IntPtr, ByVal flgEnable As Integer) As Integer			
VBA	Function TWKB_KeyEnable(ByVal hDev As Long, ByVal flgEnable As Long) As Long			
C#	STATUS KeyEnable(System.IntPtr hDev, bool flgEnable)			

hDev :デバイスのハンドル

flgEnable : 真の場合キーボード動作許可/偽の場合キーボード動作禁止

- 0 :キーボード動作を禁止
- 0以外 : キーボード動作を許可

キーボード動作の許可/禁止を設定します。キーボード動作を禁止すると、キースイッチや入力端子が"ON" になってもキーコードの通知が行われません。

TWKB_ReadSw

三五						
百亩						
C/C++	TWKB_STATUS TWKB_ReadSw(HANDLE hDev, BYTE *pSw, BYTE *pSwHyst)					
VB	Function TWKB_ReadSw(ByVal hDev As System.IntPtr, ByRef pSw As Byte, ByRef pSwHyst As Byte) As Integer					
VBA	Function TWKB_ReadSw(ByVal hDev As Long, ByRef pSw As Byte, ByRef pSwHyst As Byte) As Long					
C#	STATUS ReadSw(System.IntPtr hDev, out byte pSw, out byte pSwHyst) STATUS ReadSw(System.IntPtr hDev, out byte pSw)					

hDev :デバイスのハンドル

pSw : [出力]現在のスイッチ状態

pSwHyst : [出力]前回、読み出してから1度でも押されたスイッチを示す

キーボード動作とは無関係にキースイッチ/入力端子の情報を返します。1から8番までの各入力は、*pSw、 *pSwHystの各ビットと対応しています。*pSwは現在の入力状態を示し、"ON"となっている入力と対応する ビットが1となります。*pSwHyst は前回の読み出し以降に"ON"となった入力を示します。 不要な引数はNULL にできます。

8. <u>保証期間</u>

本製品の保証期間は、お買い上げ日より1年間です。保証期間中の故障につきましては、無償修 理または代品と交換で対応させていただきます。ただし、以下の場合は保証期間内であっても有償 での対応とさせていただきますのでご了承ください。

1) 本マニュアルに記載外の誤った使用方法による故障。

2) 火災、震災、風水害、落雷などの天災地変および公害、塩害、ガス害などによる故障。3) お買い上げ後の輸送、落下などによる故障。

製品に関する情報、最新のバージョンなどは弊社ホームページにてご案内しております。また、 お問い合わせ、ご質問などは下記までご連絡ください。(弊社ホームページの「お問い合わせフォー ム」もご利用ください)

9. <u>サポート情報</u>

製品に関する情報、最新のバージョンなどは弊社ホームページにてご案内しております。また、お問い合わせ、ご質問などは下記までご連絡ください。(弊社ホームページの「お問い合わせフォーム」もご利用ください)

テクノウェーブ(株) URL : <u>http://www.techw.co.jp</u> E-mail : <u>support@techw.co.jp</u>

- (1) 本書、および本製品のホームページに掲載されている応用回路、プログラム、使用方法などは、製品の 代表的動作・応用例を説明するための参考資料です。これらに起因する第三者の権利(工業所有権を 含む)侵害、損害に対し、弊社はいかなる責任も負いません。
- (2) 本書の内容の一部または全部を無断転載することをお断りします。
- (3) 本書の内容については、将来予告なしに変更することがあります。
- (4) 本書の内容については、万全を期して作成いたしましたが、万一ご不審な点や誤り、記載もれなど、お気づきの点がございましたらご連絡ください。

年月	版	改訂内容
2010年1月	初	
2010年3月	2	・設定ソフトメイン画面の内容変更
2018年1月	3	 ・設定ソフトメイン画面の内容変更 ・対応 OS を追加 ・誤記を修正
2020年8月	4	 ・設定ツール追加に対応 ・関数追加に対応 ・誤記を修正

改訂記録

⑥ テクノウェーブ株式会社 2010-2020

管理番号:TW-RE-KB01-4